

**ZARZĄDZENIE NR 298/2016
PREZYDENTA MIASTA BOLESŁAWIEC**

z dnia 30 września 2016 r.

w sprawie oddania w użyczenie składników majątkowych

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2016 r., poz.446)

zarządzam, co następuje:

§ 1. 1. Oddaje się w użyczenie na rzecz Zarządu Rodzinnego Ogrodu Działkowego "RELAKS" przy ul. Staroszkolnej w Bolesławcu – do używania urządzenia zabawowe, stanowiące własność Gminy Miejskiej Bolesławiec, zakupione ze środków budżetowych dotyczących przeciwdziałania alkoholizmowi.

2. Oddawane w użyczenie urządzenia zabawowe są sprawne technicznie (fabrycznie nowe).

3. Wykaz urządzeń zabawowych stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Przekazanie urządzeń zabawowych nastąpi na podstawie umowy, w której zostaną określone prawa i obowiązki przejmującego urządzenia zabawowe oraz na podstawie protokołu zdawczo-odbiorczego.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierzam Dyrektorowi Miejskiego Zakładu Gospodarki Mieszkaniowej w Bolesławcu.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega opublikowaniu w Biuletynie Informacji Publicznej.

Prezydent Miasta

Piotr Roman

Załącznik do Zarządzenia Nr 298/2016

Prezydenta Miasta Bolesławiec

z dnia 30 września 2016 r.

Wykaz urządzeń zabawowych

L.p.	Nazwa urządzenia zabawowego	Ilość (sztuki)
1.	Huśtawka wahadłowa (podwójna: 1x siedzisko zwykłe + 1x siedzisko pampers)	1
2.	Huśtawka wagowa	1
3.	Karuzela trójramienna z siedziskami	1
4.	Bujak - sprężynowiec „konik”	1
5.	Urządzenia typu fitness - „ORBITREK”	1
6.	Zjeżdżalnia (bez zadaszenia z wejściem po drabince)	1

UZASADNIENIE

Urządzenia zabawowe zostaną zamontowane na istniejącym placu zabaw na terenie Rodzinnego Ogrodu Działkowego "RELAKS" w Bolesławcu. Pozwoli to dzieciom na aktywne i bardziej urozmaicone spędzanie wolnego czasu, w tym czasie gdy rodzice lub dziadkowie pracują na swoich działkach ogrodowych. Celem jest również kształtowanie poczucia estetyki, inspirowanie wyobraźni dzieci oraz zapewnienie bezpieczeństwa i radości.