



PREZYDENT MIASTA BOLESŁAWIEC

Bolesławiec, 30 grudnia 2019 r.

PAN
JAROSŁAW KOWALSKI
PRZEWODNICZĄCY
RADY MIASTA BOLESŁAWIEC

Dotyczy: interpelacji radnego - Pana Dawida Sarbaka w sprawie złego stanu wizualnego schodów, stanowiących wejście na zjeżdżalnię w Bolesławieckim Paku Wodnym „Orka”

W odpowiedzi na interpelację z dnia 17.12.2019 r. (data wpływu do tut. Urzędu) w załączeniu przekazuję stanowisko Prezesa Zarządu Krytej Pływalni Sportowo – Rekreacyjnej w Bolesławcu Sp. z o.o. w powyższej sprawie.



HONOROWA TABLICA
EUROPY 2012



DOLNOŚLĄSKI GRYF
NAGRODA GOSPODARCZA



BOLESŁAWIEC MIASTO
PRZYJAZNE SENIOROM
NAGRODA SENATU RP



GAZETA PRAWNA
Europejska Gmina
Europejskie Miasto
LAUREAT
W LATACH 2007-2009

BOLESŁAWIEC



ECO-MIASTO
2013 eco-miasto.pl



LAUREAT RANKINGU
GMIN w latach 2007-2013



PN-EN ISO 9001:2009



CERTYFIKAT
PRZEJRZYSTA POLSKA
2006-2007

M. ZASTĘPCA
PREZYDENTA MIASTA
Kornel Filipowicz

Otrzymują:

1. adresat
2. Radny Dawid Sarbak
3. kopia a/a

59-700 Bolesławiec, Rynek 41 – Ratusz tel. +48 75 645 64 00 fax +48 75 645 64 02

NIP 612-16-36-326 REGON 000524944

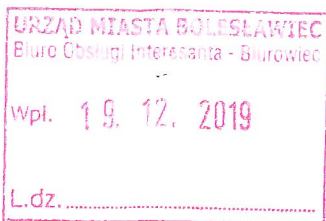
www.um.boleslawiec.pl e-mail: umboleslawiec@um.boleslawiec.pl BIP www.um.boleslawiec.bip-gov.pl

konto: PKO BP S.A. oddział Bolesławiec nr 98 1020 2137 0000 9002 0046 4230



Kryta Pływalnia Sportowo - Rekreacyjna
w Bolesławcu Sp. z o.o.
59-700 Bolesławiec pl. Ks. J. Popiełuszki 1

Bolesławiec 19.12.19r.



BT

Pan Jarosław Kowalski
Przewodniczący Rady Miasta Bolesławiec

W odpowiedzi na interpelację z dnia 9.12.2019r. dotyczącą stanu wizualnego schodów zjeżdżalni w bolesławieckim parku wodnym Orka, informuję, że w obecnej chwili trwają prace przygotowawcze do kompleksowej ich renowacji. Głównym problemem jest wybranie odpowiedniej technologii, aby w przyszłości uniknąć podobnych sytuacji. Stan schodów jest na bieżąco monitorowany.

Odnosnie lampek LED informujących o możliwości skorzystania ze zjeżdżalni pragnę poinformować, że w chwili obecnej są one sprawne.

Z poważaniem

PREZES ZARZĄDU

Robert Tomczyk